

## **PAUTA REUNIÃO 21/09/2018**

### **01) CÓDIGO DE CONDUTA DA GUILDA:**

Em nosso primeiro ponto, debatemos todos os pontos mencionados no nosso CÓDIGO DE CONDUTA. Para conhecimento, os pontos foram: 01) Comportamento; 02) 10 Mandamentos da Guilda; 03) Comunicação; 04) Punição; 05) Patentes; 06) Liderança e 07) Conclusão. Em voto geral estipulamos algumas alterações e acrescentamos alguns pontos como por exemplo: A criação de uma nova patente, o Tenente Coronel (Este, também será de escolha do General e terá o papel de gerir as demais patentes inferiores a ele hierarquicamente), e também não tratar as mulheres com indiferença (regra acrescentada no ponto 03 – Comunicação).

### **02) PERGUNTAS E RESPOSTAS COM OS GM'S:**

Neste ponto, pre selecionamos 05 (cinco) perguntas para serem feitas para a Staff do jogo. Nem todas as perguntas foram respondidas por eles, pois, na reunião, possuíam membros com conhecimentos suficientes, e os mesmos, em determinados momentos, pediram a palavra e explicaram determinados assuntos.

#### **1. Qual a quantidade máxima de membros na guilda?**

**R:** Quem respondeu esta pergunta foi um jogador da Overlord. São 50 membros, podendo este número aumentar conforme o nível da Guilda.

#### **2. Quantos servidores a empresa pretende fazer? Apenas 01 ou mais?**

**R:** Quem respondeu esta pergunta foi o [GM Stifre]. Em sua fala, foi sinalizado que apesar de não ser possível mensurar isso no momento, a ideia atual é manter apenas um servidor. Porém a empresa realizará alguns testes, tanto de conexão, quanto de viabilidade, para realmente afirmar se será necessário ou não a criação de mais servidores.

#### **3. Como funcionará a disputa entre Guildas (GVG) e se há algum lugar específico no jogo para entrar neste modo.**

**R:** Quem respondeu esta pergunta foi a [GM Cable] – isso mesmo ela é mulher. As disputadas de GvG (guilda vs guilda) serão realizadas 03 (três) vezes por semana, sendo a última no final de semana. Há uma cidade específica para entrar na GvG como também aparecerá na tela de jogo o ícone para entrar na batalha. Foi explicado por ela, que esse tipo de guerra dar-se-á entre uma guilda que defenderá a cidade e a guilda que der o maior lance em OURO, esta ficará responsável pelo ataque e tentativa de domínio da região. Então sempre, a organização que der o maior lance financeiro, será escolhida para desafiar a Guilda dominante.

#### **4. Há atributos adicionais para guilda?**

**R:** Quem respondeu esta pergunta foi a [GM Cable]. E sim, quanto maior o nível da Guilda, mais funções serão desbloqueadas. Há lugares para comprar porções, aumentar atributos como (como CON, INT, MEN e etc) e etc. Foi explicado por ela, que haverá missões diárias para a guilda, onde todos os membros devem realizar, e estes serão recompensados com mérito, são através destes que a guilda irá se desenvolver. Com isso é de extrema importância que todos os membros da ALLCOLATRAS faça as missões diárias da Guilda.

#### **5. Quais são, atualmente, as modalidades de PvP presentes no jogo**

**R:** Infelizmente eu não consegui anotar esse ponto de pauta pois precisei me ausentar (DrTapioca) por uns instantes da reunião. Porém há diversas modalidades presentes no jogo: Torre de Shura, 1vs1, 5vs5, arena e etc.

### **03) JUSTIFICATIVA**

Pelo fato do **CÓDIGO DE CONDUTA** ter tomado bastante tempo, os demais pontos não foram debatidos. Ficou acordado que faríamos uma nova reunião ou colocaríamos os pontos para serem votados na Página do Facebook e/ou no Site. Porém informarei abaixo, os pontos que não foram votados nesta reunião:

- SUGESTÕES PARA CRIAÇÃO DE CONTEÚDO NO YOUTUBE
- SUGESTÕES PARA CRIAÇÃO DE CONTEÚDO NO FACEBOOK
- PONTOS IMPORTANTES PARA TER NO SITE
- DEFINIR A VERTENTE DA GUILDA, SE SERÁ FULL PVP; FULL PVE OU HIBRIDA
- DEFINIR ONDE ABRIREMOS OS TÓPICOS DE SUGESTÕES, CRITICAS E RECLAMAÇÃO
- DEFINIR A IDADE MINIMA PARA ENTRAR NA GUILDA E/OU MELHORAR A LINGUAGEM ATUAL
- FORMA DE ACEITAÇÃO DE NOVOS MEMBROS NA GUILDA
- DESIGNAÇÃO DE FUNÇÕES PARA OS LÍDERES.

Em suma, posso informar que muitos dos pontos que não foram debatidos na reunião do dia 21/09/2018, foram estabelecidos em “Ad de referendum” pela liderança. Nos próximos dias será encaminhada uma Carta de Alteração para os membros, informando o que foi decidido nessa reunião.

Além disso, em nome da liderança, gostaríamos de agradecer a todos os membros que puderam comparecer a nossa reunião, foi muitaaaa gente, e foi muitooooo legal poder conversar com todos vocês. São como dias assim, que nós acreditamos no trabalho que está sendo realizado aqui.

**ESSA FOI NOSSA SEGUNDA PAUTA, REALIZADA NO DIA 21/09/2018 ÀS 22:00 HRS NO CANAL OFICIAL DO MITO DA CRIAÇÃO NO DISCORD.**

**OBRIGADO!**

Redigido por:  
DrTapioca