

PAUTA REUNIÃO 30/09/2018

01) DISTRIBUIÇÃO DOS RECURSOS PRA OS MEMBROS:

Neste primeiro ponto, foi debatido a questão da distribuição dos recursos para os membros da Guilda. De início levantamos duas possibilidades:

- A primeira, de dividir a obrigatoriedade de cada membro se especializar em uma profissão (ferreiro, alfaiate, artesão e boticário), onde cada PT (grupo) teria um jogador em cada função responsável por subir sua proficiência.
- A segunda, de centralizar todos os recursos em uma única pessoa, dentro da PT, onde está ficaria responsável por aprimorar todas as profissões e os demais membros do grupo teriam que diariamente fornecer uma quantia fixa de recursos para que esse “jogador central” não fique sobrecarregado. A priori, este membro deverá ser o único com obrigação de logar todos os dias para fazer as DG’s, afim de conseguir, o mais rápido possível upar todas as profissões em seu nível máximo. E quando este chegar no máximo de todas as proficiências, um segundo, do mesmo grupo será o próximo a ser upado (este será decidido através do que mais doou recurso para o primeiro.)

Em votação geral, foi decidido que a **OPÇÃO Nº02** será escolhida. Desta forma, cabe salientar que a guilda **ALLCOLATRAS**, terá em torno de 10 PT’s, onde em cada uma delas, ao menos uma pessoa, terá a obrigação de logar todos os dias para realizar as DG’s com o seu grupo. Vale ressaltar também, que esta pessoa além de se comprometer com a liderança em entrar todos os dias, receberá um **CARGO DE CONFIANÇA**, e ajudará na organização da **GUILDA** dentro de jogo.

Nosso objetivo, com esse procedimento é que tenhamos várias pessoas qualificadas para forjar os mais variados itens para a **GUILDA**, além de não centralizar os recursos em uma única pessoa ou na **LIDERANÇA**, nosso foco principal é fornecer o máximo de recurso para nossos membros, a fim de chegar ao topo o mais rápido possível.

02) SEPARAÇÃO DAS PROFISSÕES:

A separação das profissões dar-se-á através de entrevista. A **LIDERANÇA** em determinado momento, fará uma seleção de membros, nos quais ela julga ter potencial e preparo para ocupar essa função e realizará uma entrevista com o membro, a fim de verificar se este se enquadra ou não no perfil que ela busca. Em primeiro momento serão escolhidos em torno de 10 membros, dos quais, cada um, ficará responsável por uma PT e também da forma necessária de distribuição de recursos. Vale ressaltar que a médio prazo, será fixado, a quantidade de recurso que cada membro da **ALLCOLATRAS** deverá fornecer a **GUILDA**. Esses recursos são necessários para o crescimento e manutenção da mesma dentro do jogo.

03) CENTRALIZAÇÃO DOS RECURSOS:

Neste ponto, vamos explicar como funcionará a **CENTRALIZAÇÃO DOS RECURSOS**. Um membro, ficará responsável por uma PT, este centralizará todos os recursos recebidos pelos membros, além de ser o único que deverá pegar as formulas dentro das DG'S. Os demais 4 membros, deverão diariamente, fornecer recursos, para que o **MEMBRO CENTRAL** possa chegar no nível máximo de profissão e a partir deste ponto, craftar os itens roxos para a **GUILDA**. O Objetivo inicial é de ter 10 PT'S fixas, com um **MEMBRO CENTRAL** em cada uma delas, para que a médio prazo, tenhamos vários membros capazes de craftar qualquer item que você precisar.

Esta divisão em vários membros é importante pois, caso um **MEMBRO CENTRAL** não consiga logar, por algum motivo externo, a **GUILDA** possui outros jogadores que possam suprir este, e o craft não fique prejudicado. A longo prazo, o objetivo é que todos os membros tenham nível máximo em todas as profissões.

Vale ressaltar que um membro que não cumpra com os seus deveres diários com seu grupo e/ou a **GUILDA**, não servirá para jogar conosco, pois, além de termos como objetivo a interação entre os membros, galgamos ser uma **GUILDA** forte, e para isso precisamos de membros comprometidos com todos. Então se você quer crescer com a ALLCOLATRAS ajude seu colega e jamais pense com individualismo, isso aqui não será tolerado.

04) DESENVOLVIMENTO DA GUILDA DENTRO DO JOGO:

A **GUILDA ALLCOLATRAS**, vem para o **MITO DA CRIAÇÃO** com o objetivo principal de ser uma **GUILDA** comprometida e competitiva dentro do jogo. Vamos buscar, através da organização, sempre as primeiras colocações no **RANKING** tanto individual quanto em grupo.

A **LIDERANÇA** tem como foco inicial a uniformidade de poder. Vamos buscar fortalecer **TODOS** os nossos membros, e não uma pequena parcela para determinado objetivo. A **ALLCOLATRAS** vai tratar todos seus membros igualmente, independentemente de seu cargo ou posição dentro do jogo. Porém para que isso ocorra, vamos precisar do máximo de empenho e dedicação no começo de jogo. Vamos precisar farmar todos os tipos de itens, vamos ter que ir em diversas DG's diariamente, vamos ter que se unir para não sofrer PK, enfim... Para que possamos chegar no topo do jogo, vamos precisar da ajuda de cada um de vocês.

Nós da **LIDERANÇA** sabemos que muitos dos nossos membros, estão esperando o jogo ser lançado para ter o primeiro contato com ele. Mas a gente afirma e reafirma, que não será preciso ficar preocupado ou desesperado por não ter conhecimento dentro do game, quando ele for lançado, todos os membros da **LIDERANÇA** estarão presentes no **DISCORD**, em salas especificas para tirar todas as dúvidas de vocês.

05) OBJETIVOS PRINCIPAIS NO 2º CLOSED BETA

Nós sabemos que será disponibilizado mais um CLOSED BETA para os jogadores, e nós da ALLCOLATRAS vamos utiliza-lo para fazer diversos testes, que no Chinês não se é possível fazer, por não ter muitos membros jogando. Em resumo vamos testar os eventos de PVP em grande escala, alguns eventos que necessitam de uma quantidade grande de membros, as guerras entre guildas, a forma de centralizado de recursos entre outros pontos internos, que nós da liderança estaremos analisando. Além disso, nossa sugestão a vocês é: testem todas as classes e confirmem realmente a que você mais gostou, pois, provavelmente, este será a última prévia antes do início do jogo oficial.

06) DIVULGAÇÃO DAS INFORMAÇÕES DOS MEMBROS NO SITE:

Com o objetivo de sempre trazer informações novas no site da guilda, idealizamos um local onde vamos informar algumas informações básicas dos nossos membros como:

- PATENTE
- NOME
- IDADE
- CIDADE
- NICKNAME

Para isso, vamos precisar coletar essas informações com cada um de vocês, ainda não pensamos em uma forma de coletar estas informações de uma forma rápida e simples, onde seja possível abranger todos os membros. Mas em breve será elencado o site todas essas informações de vocês, para que os visitantes do site saibam quem fez e faz parte da **ALLCOLATRAS**.

**ESSA FOI A TERCEIRA PAUTA, REALIZADA NO DIA 30/09/2018 ÀS 20:00
HRS NO CANAL OFICIAL DA GUILDA NO DISCORD.**

OBRIGADO!

RENATO N.