

# PAUTA REUNIÃO 17/09/2018

## 01) QUANTIDADES DE ADMINISTRADORES:

Em nosso primeiro ponto, questionamos a quantidade, de certa forma exagerada, de administradores da guilda. Em voto geral estipulamos a diminuição deste cargo e a criação de “patentes” baseados na meritocracia in-game.

## 02) DEFINIÇÃO DAS PATENTES DA GUILDA:

Os cargos definidos como “patentes” para a guilda são:

- GENERAL
- CORONEL
- MAJOR
- CAPITÃO
- TENENTE
- ASPIRANTE
- SOLDADO

## 03) DEFINIÇÃO DAS FUNÇÕES DE CADA PATENTES DA GUILDA:

- **GENERAL:** este será o líder da guilda.
- **CORONEL:** este será o homem de confiança do “GENERAL”, quando o mesmo estiver ausente, quem tomará as decisões ou resolverá os problemas que necessitem de um parecer do “comando” será o “CORONEL”
- **MAJOR:** estes serão também de escolha do “GENERAL”, em suma os “MAJORES” comandarão os membros e ficarão responsáveis por organizar nosso exército. Se especializarão em táticas de guerra (GVG), pensarão em eventos para Guilda, promoverão os membros abaixo para cargos superiores ou rebaixarão para cargos inferiores e etc. Os pilares para que a “ALLCOLATRAS” cresça, muito se dará em torno das sugestões desses oficiais.
- **CAPITÃO:** Ultimo cargo possível a um membro subir por meritocracia. Os “CAPITÃES” serão de extrema importância para o nosso clã, pois são eles a nossa força tática e estratégica in-game, além do que, serão os guerreiros de confiança dos “MAJORES”. Haverá eventos realizados pela liderança, onde apenas os “CAPITÃES” da Guilda participação. Para ser um CAPITÃO, o membro terá que contribuir com a guilda em algumas questões que não foram, ainda, estipuladas, mas que até o início do game estará em nosso mural de avisos. Além de ser um membro ATIVO e presente no DISCORD. Os CAPITÃES devem dar exemplo, e qualquer atitude que seja contra o “CÓDIGO DE CONDUTA DA GUILDA” será passível de punição. Um membro com a “PATENTE” de “CAPITÃO” gozará de muito prestígio e respeito dentro da guilda, assim como exercerá funções muito importantes dentro do jogo.

- **TENENTE:** Segundo cargo possível a um membro subir por meritocracia. Os “TENENTES” são a base do exército da Guilda, são os guerreiros que passaram pela primeira provação e se tornarão de fato um oficial da ordem. Os tenentes terão papel fundamental na tomada de decisão assim como voto ativo em todas as votações da guilda. O “TENENTE” de fato, será o cargo mais exigido, porém recompensado da guilda. Pois é nessa posição onde o comando separará os membros que tem potencial para exercer cargo de comando e os membros que tem potencial para explorar o game. Se você hoje é um tenente, parabéns... Você está trilhando um belo caminho para conquistar cargos maiores. 90% dos eventos realizados pela guilda (internamente) serão liberados para os “TENENTES”.
- **ASPIRANTE:** Primeiro cargo possível a um membro subir por meritocracia. Para se tornar um “ASPIRANTE”, o membro deverá realizar alguns deveres básicos com a guilda como: Participar dos eventos diários, contribuir com experiência, fornecer um pouco de seus recursos para o crescimento do exército, ajudar novos membros, seguir o “CODIGO DE CONDUTA DA GUILDA” assim como respeitar a todos in-game. Os aspirantes serão constantemente avaliados, pois os melhores terão a oportunidade de elevar seu cargo. Assim como, serão eles, os responsáveis por nossa força de guerra. Os “CAPITÃES” também terão seus oficiais de confiança. Estes ficaram responsáveis por auxiliar os CAPITÃES em seus deveres com a Guilda. 70% Dos eventos realizados pela guilda (internamente) serão liberados para os “ASPIRANTES”.
- **SOLDADO:** Este cargo se dará a todos os membros que entrarem na guilda, é o primeiro passo para se tornar um “ALLCOLATRA” de verdade. Se hoje você é um “SOLDADO” não se preocupe, seu cargo futuro será o espelho de suas atitudes e esforços. Hoje “SOLDADO” amanhã “MAJOR”, só depende de você.

#### **04) DEFINIÇÃO DOS MÉTODOS DE ACEITAÇÃO DE NOVOS MEMBROS DA GUILDA:**

Em votação geral, ficou decidido que, neste primeiro momento, aceitaremos todos os membros, sem distinção de gênero, idade, sexo, cor, religião e etc. A fim de conseguir expandir a Guilda, e quando o objetivo de expansão for concluído, faremos uma espécie de peneira, filtrando apenas os membros que tendem a contribuir com a guilda e seus respectivos propósitos in-game.

Foi definido também que as únicas exigências seriam:

- Passar do lv 45 no jogo (isso daria de 1 a 2 dias de jogo – no máximo)
- Possuir e entrar no discord da guilda, no momento que estiver online no jogo.

#### **05) DEFINIÇÃO DO CÓDIGO DE CONDUTA DOS MEMBROS DA GUILDA:**

Neste ponto, foi definido que todos os presentes na reunião, em seus momentos livres, pensariam em determinada questão, de extrema importância, para que na próxima reunião, ainda não definida, possamos esboçar o “1º TERMO DE CONTRATO DO CÓDIGO DE CONDUTA DOS MEMBROS DA GUILDA”. Então todas as ideias que os membros atuais da Guilda tiverem, serão conversados e debatidos na próxima reunião a fim de elaborar nosso primeiro e não definitivo “CÓDIGO DE CONDUTA”. É de extrema importância e relevância que todos pontuem alguma questão, pois quanto mais cabeças pensantes atuarem nesse propósito, melhor elaborado nosso CDG (CÓDIGO DE CONDUTA DA GUILDA) ficará. Para isso será criado um “E-MAIL” para colher as ideias e sugestões dos membros.

#### **06) CRIAÇÃO DE CANAIS DE DIVULGAÇÃO DA GUILDA:**

Foi estipulado na reunião, que será de extrema importância a Guilda se “AUTO DIVULGAR”, ou seja, precisamos criar conteúdo não só do jogo, mas de nós, como Guilda, para promover nosso nome e externar nossa força. Foi pensado e debatido em criar um canal, onde alguns membros terão acesso, e os mesmos ficarão responsáveis por criar conteúdo juntamente com nós para Youtube. Exemplo:

- Gravar eventos realizados pela Guilda, para membros da Guilda;
- Gravar as GVG (Guilda vs Guilda) – As guerras;
- Gravar Gameplay tanto de PvP quanto de PvE;
- Gravar dicas e sugestões de classes e conteúdos do game como talismã, por exemplo;
- Gravar alguns bate-papos da guilda em relação ao jogo ou a novas atualizações (roda de conversa, e etc.)

Foi estipulado também a criação de uma página no Facebook, assim como um Grupo, onde também terá um responsável por postar / gerenciar os conteúdos nestas redes sociais. Teremos o Discord como o canal de voz oficial do Guilda.

#### **07) CRIAÇÃO DE EVENTOS PARA GUILDA:**

Foi conversado na reunião, que frequentemente a Guilda realizará eventos para seus membros, com premiações baseadas em **CASH / VIP**. Esses eventos serão separados por patentes. Acontecerá eventos onde só os **CAPITÃES PARTICIPARÃO**, assim como haverá eventos onde “TENENTES” e “ASPIRANTES” **ESTARÃO PRESENTES**. Apenas os “SOLDADOS” terão participações restritas, pois ainda estão em estágio de experiência na Organização.

**ESSA FOI A PRIMEIRA PAUTA, REALIZADA NO DIA 17/09/2018 ÀS 22:00 HRS NO CANAL OFICIAL DA GUILDA NO DISCORD.**

**OBRIGADO!**

**RENATO N.**